





在 2000 年，美国国家科学基金会 (NSF) 资助了一个名为 "Project Athena" 的研究项目，旨在探索在 3D 空间中工作的可能性。该项目由麻省理工学院 (MIT) 的科学家领导，他们开发了一种名为 "Athena" 的虚拟现实环境。在这个环境中，用户可以与虚拟对象进行交互，并可以在 3D 空间中自由移动。

然而，随着技术的发展，人们开始意识到在 3D 空间中工作可能会带来一些挑战。例如，长时间使用 VR 设备可能会导致视觉疲劳、头晕、恶心和运动 sickness。此外，3D 空间中的交互方式也需要重新设计，以适应新的环境。

尽管如此，3D 空间仍然具有巨大的潜力。随着 VR 技术的不断进步，人们可以期待在 3D 空间中实现更多创新性的应用。例如，在教育、医疗、工业设计和远程协作等领域，3D 空间可能会带来革命性的变化。